Einleitung

* Ausgangssituation
* Motivation (warum tun wir das was wir tun?)
* Vorgehen ( Projektplan: Aufteilung, Teams, Wer welches Thema -> Plan erzeugen wer was gemacht hat)
* Gegebenfalls Struktur der Dokumentation

Grundlagen (projektspezifisch)

* Frameworks vorstellen
* Welche IDE mit welchem Plugins
* Sprites (was ist das überhaupt u. wie funktioniert das im Programm?)
* TileMaps (was ist das und wie funktioniert es?)

Architektur

* muss korrekt sein
* unsere Architektur
* Diagramme
* Anforderungen

Implementierung

* Konzepte aus Grundlagen und Architektur dem Leser näher bringen, damit man es verstehen kann (kleine Codebeispiele)

Evaluation (Vergleiche zu anderen Bibliotheken z.B. Unity, AndEngine)

* ein Beweis dass das was wir gemacht haben auch funktioneirt
* Bilder, Screenshots ...
* Was kann meine Software, was kann sie (noch) nicht
* UseCase Diagramm (z.B. BossLevel)

Fazit und Ausblick

* ehrlich bleiben
* Was haben wir erreicht?
* Was funktioniert?
* Was funktioniert nicht und warum?
* Was könnte man noch machen? Damit es super wird!

Anhang:

* Alles was zu viel ist. Z.B eine komplexe Klasse

Ausgangssituation:

Es wurde ein Framework vorgestellt und jetzt wollen wir sehen was wir damit erreichen können

Tutorial: dem Leser verständlich machen wie man alles einstellt damit man arbeiten kann

Sachliche Sprache!